|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Ata de Reunião** | | | | |
| Data: 28/08/2024 | | | | |
| Hora: 22:00 | | | | |
| Local: Google Meet | | | | |
| **Participantes** | | | | |
| Nome | |  | Papel | |
| Wallace Barbosa | |  | Product Owner da Wallace Brasil | |
| Elves Teixeira Dias | |  | Aluno | |
| Gabriel Gonçalves Morais | |  | Aluno | |
| Henrique de Brito Leite | |  | Aluno | |
| Lucas Reis Alves | |  | Aluno | |
| Maria Luiza Gonçalves de Sousa | |  | Aluno | |
| Rafaella Belisário Avidago | |  | Aluno | |
| **Pauta** | | | | |
| * Validação de levantamento de requisitos * Validação dos protótipos das telas * Construção e validação do Project Model Canvas | | | | |
| **Notas e Decisões** | | | | |
| Nesta reunião, os membros da equipe de desenvolvimento, junto com o parceiro, realizaram a construção do Project Model Canvas. Os requisitos funcionais e não funcionais também foram analisados e validados.  Além disso, os protótipos das telas também foram analisados, sofreram algumas alterações e validados. | | | | |
| **Pendências** | | | | |
| Descrição da Pendência | Data para solução | | | Responsável |
| Não ficou nada pendente | - | | | - |
| **Registro de Presença** | | | | |
| Como a reunião foi realizada de forma online, segue a foto do ambiente de reunião com as imagens de todos os participantes: | | | | |